

# Mathematikaufgabe 89

---

[Home](#) | [Startseite](#) | [Impressum](#) | [Kontakt](#) | [Gästebuch](#)

**Aufgabe:** Konzipieren Sie ein logisches XOR-Gatter mit Hilfe eines neuronalen Netzwerks.

**Lösung:** Die Wahrheitstafel der Kontravalenz mit zwei Eingangsaktivitäten  $x_1^{(1)}$  und  $x_2^{(1)}$ , zwei verdeckten Aktivitäten  $x_1^{(2)}$  und  $x_2^{(2)}$  und einer Ausgangsaktivität  $x^{(3)}$  lautet:

$x_1^{(1)}$	$x_2^{(1)}$	$x_1^{(2)}$	$x_2^{(2)}$	$x^{(3)}$
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
0	1	0	1	1
1	1	1	1	0

wobei die logische Verknüpfung gegeben ist durch

$$x^{(3)} = x_1^{(1)} \vee x_2^{(1)} = \neg x_1^{(2)} \wedge x_2^{(2)} = (x_1^{(1)} \overline{\wedge} x_2^{(1)}) \wedge (x_1^{(1)} \vee x_2^{(1)})$$

mit

$$x_1^{(2)} = x_1^{(1)} \wedge x_2^{(1)} \quad \text{und} \quad x_2^{(2)} = x_1^{(1)} \vee x_2^{(1)}.$$

Mit den Eingangsgewichten zu den verdeckten Knoten  $\mathbf{w}_i^{(1)} = (w_{i0}^{(1)}, w_{i1}^{(1)}, w_{i2}^{(1)})$  für  $i=1, 2$  und den Ausgangsgewichten  $\mathbf{w}^{(2)} = (w_0^{(2)}, w_1^{(2)}, w_2^{(2)})$  wird durch die Vorschrift

$$\begin{aligned} x_1^{(2)} &= g(w_{10}^{(1)}x_0^{(1)} + w_{11}^{(1)}x_1^{(1)} + w_{12}^{(1)}x_2^{(1)}) \\ x_2^{(2)} &= g(w_{20}^{(1)}x_0^{(1)} + w_{21}^{(1)}x_1^{(1)} + w_{22}^{(1)}x_2^{(1)}) \\ x^{(3)} &= g(w_0^{(2)}x_0^{(2)} + w_1^{(2)}x_1^{(2)} + w_2^{(2)}x_2^{(2)}) \end{aligned}$$

jedem Vektor  $\mathbf{x}^{(1)} = (x_0^{(1)}, x_1^{(1)}, x_2^{(1)})$  ein Mustervektor  $\mathbf{X}^{(1)} = (x_1^{(1)}, x_2^{(1)})$  mit den Gewichten  $\mathbf{W}_i^{(1)} = (w_{i1}^{(1)}, w_{i2}^{(1)})$  so zugeordnet, daß gilt:

$$\mathbf{W}_i^{(1)} \mathbf{X}^{(1)} = -w_{i0}^{(1)} x_0^{(1)}$$

bzw.

$$\mathbf{W}_i^{(1)} \cdot \mathbf{x}^{(1)} = \sum_{j=0}^2 w_{ij}^{(1)} x_j^{(1)} = 0.$$

Die Schwellen werden darin durch die konstante Eingabe  $x_0^{(1)}=1$  und die Gewichte  $w_{i0}^{(1)}$  berücksichtigt.

Analog wird jedem Vektor  $\mathbf{x}^{(2)} = (x_0^{(2)}, x_1^{(2)}, x_2^{(2)})$  ein Mustervektor  $\mathbf{X}^{(2)} = (x_1^{(2)}, x_2^{(2)})$  mit den Gewichten  $\mathbf{W}^{(2)} = (w_1^{(2)}, w_2^{(2)})$  zugeordnet, derart daß gilt:

## Mathematikaufgabe 89

---

$$\mathbf{W}^{(2)} \mathbf{X}^{(2)} = -w_0^{(2)} x_0^{(2)}$$

bzw.

$$\mathbf{w}^{(2)} \cdot \mathbf{x}^{(2)} = \sum_{j=0}^2 w_j^{(2)} x_j^{(2)} = 0.$$

Die Schwellen werden darin durch die konstante Eingabe  $x_0^{(2)} = 1$  und das Gewicht  $w_0^{(2)}$  bedient.

Wie man sich leicht überzeugen kann, lösen die Gewichte

$$\begin{aligned} \text{UND: } & (w_{10}^{(1)}, w_{11}^{(1)}, w_{12}^{(1)}) = (-1.5, 1.0, 1.0), \\ \text{ODER: } & (w_{20}^{(1)}, w_{21}^{(1)}, w_{22}^{(1)}) = (-0.5, 1.0, 1.0) \\ \text{XOR: } & (w_0^{(2)}, w_1^{(2)}, w_2^{(2)}) = (-0.5, -1.0, 1.0) \end{aligned}$$

die Aufgabenstellung vollständig, denn an der Ebene der verdeckten Knoten gilt

$x_1^{(1)}$	$x_2^{(1)}$	$w_{10}^{(1)}x_0^{(1)} + w_{11}^{(1)}x_1^{(1)} + w_{12}^{(1)}x_2^{(1)}$	$x_1^{(2)}$	$w_{20}^{(1)}x_0^{(1)} + w_{21}^{(1)}x_1^{(1)} + w_{22}^{(1)}x_2^{(1)}$	$x_2^{(2)}$
0	0	-1.5	0	-0.5	0
1	0	-0.5	0	0.5	1
0	1	-0.5	0	0.5	1
1	1	0.5	1	1.5	1

und an der Ebene des Ausgangsknotens haben wir

$x_1^{(2)}$	$x_2^{(2)}$	$w_0^{(2)}x_0^{(2)} + w_1^{(2)}x_1^{(2)} + w_2^{(2)}x_2^{(2)}$	$x^{(3)}$
0	0	-0.5	0
0	1	0.5	1
0	1	0.5	1
1	1	-0.5	0

Nach unserer Vektorgleichung wird der Musterraum  $\mathbf{X}^{(1)} = (x_1^{(1)}, x_2^{(1)})$  in zwei Klassen unterteilt, die der Bedingung

$$\mathbf{w}_i^{(1)} \cdot \mathbf{x}^{(1)} < 0 \quad \text{bzw.} \quad \mathbf{w}_i^{(1)} \cdot \mathbf{x}^{(1)} > 0$$

genügen. Die Gleichung  $\mathbf{w}_i^{(1)} \cdot \mathbf{x}^{(1)} = 0$  trennt diese beiden Klassen und entspricht einer Hyperebene im Musterraum, zu der die Vektoren  $\mathbf{w}_i^{(1)}$  jeweils orthogonal sind. Für beide Verknüpfungen sind die Hyperebenen Geraden, die durch die folgenden Gleichungen beschrieben werden:

$$\text{UND: } x_1 + x_2 = 1.5,$$

$$\text{ODER: } x_1 + x_2 = 0.5.$$

# Mathematikaufgabe 89

---

Verwendet man die Heavyside-Funktion

$$\Theta(x) = \begin{cases} 1 & \text{für } x \geq 0, \\ 0 & \text{für } x < 0, \end{cases}$$

kann eine scharfe Trennung in die beiden Klassen  $x^{(3)} = 1$  und  $x^{(3)} = 0$  vorgenommen werden. Legt man wie im nachfolgenden MATLAB-Beispielprogramm eine Sigmoidfunktion zu grunde, ist die Ausgangsaktivität  $x^{(3)}$  ein Maß für den noch nicht in Sättigung befindlichen Abstand von der Hyperebene.

## Anhang

```
% Programm XOR-Schaltung
clear all

% XOR-Input für x1 und x2
input = [0 0; 0 1; 1 0; 1 1];
% Erwünschtes XOR-Ergebnis
output = [0;1;1;0];
% Offset-Initialisierung
bias = [-1 -1 -1];
% Lernkoeffizient
coeff = 0.7;
% Zahl der Lernschritte
iterations = 100000;
% Gewichtsberechnung mittels "seed"
rand('state',sum(100*clock));
weights = -1 +2.*rand(3,3);

for i = 1:iterations
    out = zeros(4,1);
    numIn = length (input(:,1));
    for j = 1:numIn
        % Verdeckte Schicht
        H1 = bias(1,1)*weights(1,1) + input(j,1)*weights(1,2) + input(j,2)*weights(1,3);

        % Datentransfer durch die Sigmoidfunktion 1/(1+e^-x)
        x2(1) = 1/(1+exp(-H1));
        H2 = bias(1,2)*weights(2,1) + input(j,1)*weights(2,2) + input(j,2)*weights(2,3);
        x2(2) = 1/(1+exp(-H2));

        % Ausgangsschicht
        x3_1 = bias(1,3)*weights(3,1) + x2(1)*weights(3,2) + x2(2)*weights(3,3);
        out(j) = 1/(1+exp(-x3_1));

        % Stimmt Delta-Gewichtswerte für die Ausgangsschicht ab:
        % delta(wi) = xi*delta,
        % delta = (1-actual output)*(desired output - actual output)
        delta3_1 = out(j)*(1-out(j))*(output(j)-out(j));

        % Delta-Rückentwicklung in die verdeckten Schichten
        delta2_1 = x2(1)*(1-x2(1))*weights(3,2)*delta3_1;
        delta2_2 = x2(2)*(1-x2(2))*weights(3,3)*delta3_1;
```

## Mathematikaufgabe 89

---

```
% Gewichtsänderungssummationen der ursprünglichen Gewichte
% zur Verwendung neuer Gewichte, um den Prozeß zu wiederholen
% delta weight = coeff*x*delta
for k = 1:3
    if k == 1 % Offset-Fälle
        weights(1,k) = weights(1,k) + coeff*bias(1,1)*delta2_1;
        weights(2,k) = weights(2,k) + coeff*bias(1,2)*delta2_2;
        weights(3,k) = weights(3,k) + coeff*bias(1,3)*delta3_1;
    else % Wenn k=2 oder 3, dann folgende Neuronen-Inputs
        weights(1,k) = weights(1,k) + coeff*input(j,1)*delta2_1;
        weights(2,k) = weights(2,k) + coeff*input(j,2)*delta2_2;
        weights(3,k) = weights(3,k) + coeff*x2(k-1)*delta3_1;
    end
end
end
out
weights

>> xorSchaltung

out =
0.0039
0.9961
0.9960
0.0049

weights =
-8.3914 -5.6408 -5.5801
-3.0168 -7.1320 -7.0584
6.0144 12.4737 -12.5958
```